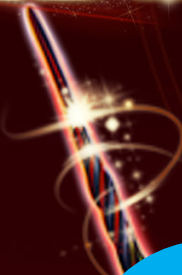
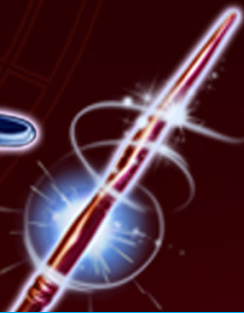


ALDUIN & CELDOR



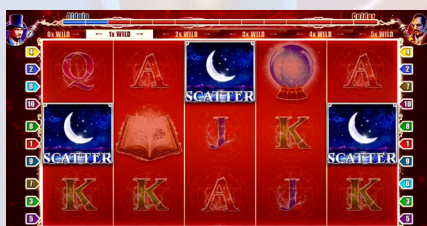
MIT ACTION GAMES

NEU



BASISSPIEL

Gemäß Spielplan wird auf 5 Walzen mit 10 Linien von links nach rechts gespielt. Das Alduin-Symbol ist WILD und ergänzt an jeder Stelle der Linie zum höchstmöglichen Linienerfolg.



Auf einer Skala werden blaue Balken gesammelt. Tauchen Celdor-Symbole auf, werden entsprechend viele blaue Balken wieder gelöscht – mindestens ein blauer Balken bleibt immer bestehen. Unabhängig von den Linien lösen mindestens 3 SCATTER das WILD-Feature aus.



FREISPIELE

Je nach Skalenwert (0-5) werden entsprechend der angesammelten WILD-Symbole im Basisspiel, Sticky WILDS in den Freispielen gegeben. Diese bleiben bis zum Ende der Freispiele erhalten. Maximal können 9 Alduin WILDS gesammelt werden. Die Anzahl der Freispiele sind nicht festgelegt. Erst bei kompletter Füllung des Celdor-Zählers durch den Einlauf von 3 Celdor-Symbolen, werden die Freispiele beendet.



adp MERKUR GmbH
Borsigstraße 22 | 32312 Lübbecke
info@merkur-spielewelt.de
www.merkur-spielewelt.de



MERKUR
Freude am Spiel